FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

wird veranstaltet von: HANDS ON TECHNOLOGY

www.first-lego-league.org

FIRST LEGO LEAGUE DISCOVER | FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE | FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

Mehr Infos bzw. mit Team oder Klasse dabei sein:
www.first-lego-league.org/de/angebote/challenge

WAS IST *FIRST* LEGO LEAGUE?

***FIRST* LEGO League** ist ein globales Bildungsprogramm, das Kindern und Jugendlichen einen Einstieg in die Bereiche Robotik und Forschung ermöglicht. Es weckt ihr Interesse an MINT und stärkt ihre Kommunikations- und Teamfähigkeit.

Jedes Jahr steht das Programm unter einem spannenden Saisonthema, das die Teilnehmenden herausfordert, innovative Lösungen zu entwickeln und kreative Fähigkeiten zu entfalten.

Die drei Angebote, **Discover** (4–6 Jahre), **Explore** (6–10 Jahre) und **Challenge** (9–16 Jahre), bieten den Teilnehmenden altersgerechte Herausforderungen, die sie gemeinsam im Team oder der ganzen Klasse lösen.

FIRST LEGO League zeigt Wirkung

93% erhöhtes Interesse an MINT-Themen

71% erhöhte Problemlösefähigkeit

83% gesteigertes Vermögen, eigene Ideen auszudrücken

91% verbesserte Teamfähigkeit

***FIRST* LEGO League Challenge** ist das Angebot für 9- bis 16-jährige Schüler:innen in der weiterführenden Schule. Die Teilnehmenden ...

- lernen Programmier- und Konstruktionskonzepte kennen und vertiefen diese.
- bauen und programmieren einen autonomen LEGO-Roboter.
- Forschen zum Saisonthema aus Wissenschaft und Technik, entwickeln eine innovative Lösung und kreieren eine Präsentation.
- wenden Werte wie respektvollen Umgang, gemeinsames Erleben und kritisches Denken gemeinsam an.
- präsentieren ihre Ergebnisse bei einem Wettbewerb.

ERFORSCHT MINT UND BAUT ROBOTER – ALS TEAM ODER KLASSE

	Als Team	Als Klasse
Gruppengröße	2–10 Schüler:innen	Bis zu 30 Schüler:innen und mindestens eine Fachkraft
Benötigte Ressourcen	1 LEGO Education Spike Prime, 1 Computer, 1 Spieltisch	3 bis 5 LEGO Education Spike Prime 3–5 Computer, 1–2 Spieltische
Kosten für saisonales Material	343 € (zzgl. Versand)	738 € (zzgl. Versand)
Zeitplan	1. Schulhalbjahr	gesamtes Schuljahr
Umfang	12 Teamtreffen à 2 Stunden + 1 Wettbewerbstag	24–36 Unterrichtseinheiten + 3 h für Schulwettbewerb
Anmeldung	April bis Oktober	April bis März
Projektabschluss	Regionalwettbewerb (zwischen Dezember und Februar)	Schulwettbewerb (flexibel planbar)
Einsatzmöglichkeit	Im Ganztag oder als Arbeitsgemeinschaft	Im Fachunterricht (z. B. Informatik, Technik, MINT) oder Ganztag

Jetzt zur Infoveranstaltung anmelden und mehr zur Teilnahme als Team oder Klasse erfahren:
www.first-lego-league.org/de/infoveranstaltung

HANDS ON TECHNOLOGY

Wir sind HANDS on TECHNOLOGY e. V. – ein gemeinnütziger Verein, der seit 2002 erfolgreich das MINT-Bildungsprogramm *FIRST* LEGO League umsetzt. Unser Ziel ist es, zusammen mit einem internationalen Netzwerk aus Bildungsinstitutionen, Kinder und Jugendliche für Wissenschaft und Technik zu begeistern.

Möchtet ihr mehr über unseren Verein erfahren oder unsere Arbeit unterstützen? **www.hands-on-technology.org**

HANDS on TECHNOLOGY e. V.
Plautstraße 80 | 04179 Leipzig
Deutschland
Telefon: +49(0)341-246 15 83
info@hands-on-technology.org

@HANDSonTECHNOLOGY
@HANDSonTECHNOLOGY
@handsontechnology_fll_dach

Viele Unterstützer:innen aus Stiftungen, Wirtschaft und öffentlicher Hand fördern die Arbeit unseres Vereins und ermöglichen Teams und Klassen die Teilnahme an der ***FIRST* LEGO League:**

AustroTec – Technische Medien für die Schule
Betzold – Gemeinsam für Bildung
Carrier
Christiani – Wir bilden voraus
Deutsche Postcode Lotterie
Dow
educaTEC
LEGO
Infineon
John Deere
Motorola Solutions Foundation
Novelis
Sage
VC vision components